

コンセプト事例発表会2024スケジュール案

20240913版

時間	セッション		タイトル	著者
10:00-12:00	学生 ワークショップ		ビジョン・社会実験ワークショップ	山崎和彦[Xデザイン研究所 、武蔵野美術大学ソーシャルクリエイティブ研究所]
	休憩			
13:30-13:35	部長挨拶		部長挨拶	郷 健太郎[山梨大学]
13:35-14:05	パネル ディスカッション	D01		アーゴデザイン部会FXワーキンググループ
	休憩			
14:15-15:55	口頭発表	A01	ビジョンとカルチャーへのデザインアプローチ	山崎和彦[Xデザイン研究所 、武蔵野美術大学ソーシャルクリエイティブ研究所]
		A02	後期高齢者の余暇の研究	鈴木智就,細田彰一[日本工業大学]
		A03	インタフェ10：学生企画 UI/UX デザインワークショップ	秋場瑞華,平野颯也[芝浦工業大学]
		A04	巨大IPを利用したスタイリングアイデア発想手法の提案	赤尾直哉,細田彰一[日本工業大学]
		A05	顧客志向を育む従業員体験設計	鈴木修平[KDDI株式会社]
	ポスター準備			
16:05-17:00	ポスター発表	P01	ビューティーブランドに関する表現語の分析ー ロスモーダルインタフェース設計に向けてー	土屋志野1),相野谷威雄2),笠松慶子1) [(1)東京都立大学,(2)東京工科大学]
		P02	アイデア出し手法のゲーム化の提案	一本凌,木村洗斗,細田彰一[日本工業大学]
		P03	経営の長期化に伴うビジュアルアイデンティティ 計画の提案	小山優輝,細田彰一[日本工業大学]
		P04	工学を楽しく学ぶための教材とものづくりワーク ショップの提案	崎浦力聖,細田彰一[日本工業大学]
		P05	3Dプリンタとレゴブロックを用いた外観検討に ついての研究 -ラビットプロトタイピングに活用できるか-	内海廉,細田彰一[日本工業大学]
		P06	視覚障害者に向けた買い物をする際の商品情報案 内ツールの検討	舟橋昂輝,細田彰一[日本工業大学]
		P07	日本語および絵文字パスワードの想起性と安全性 についての検討	岸宏海, 福地庸介, 西内信之[東京都立大学]
		P08	画像生成AI によるユーザインタフェース制作支 援の検証	和田圭太,西内信之,福地庸介[東京都立大学]
		P09	プロダクトデザイン機能文字の視認性検証 (小さいプロダクト製品の印刷文字読めていますか?)	佐藤公一[カシオ計算機株式会社]
		P10	UX分析に基づくロービジョン者の避難プロセス 最適化研究	テイストウ1),笠松慶子1),相野谷威雄2) [(1)東京都立大学,(2)東京工科大学]
		P11	機械学習を用いて視線情報からユーザインタ フェース作業の習熟度推定	土屋里紗,福地 庸介,西内 信之[東京都立大学]
		P12	インタフェ10：チーム4 SEAK：冬の海の新しい 体験価値	川島瑞貴,林真綺,大木姫里,大木紀花,三嶋泰生,町井海 晟,小野晟[芝浦工業大学]
		P13	インタフェ10：チーム5 “そうなの？”を発見し合 う小学校向けサービス「COROC」	富川真帆,加藤詩,竹内悠晟,富田直之進,上野山華菜,増 田乃流[芝浦工業大学]
		P14	インタフェ10：チーム10 (〇ミ3:後悔を宇宙へ ぶん投げよう！)	稲本海咲,吉田真由子,加藤創野,原田翔史,白木廉也 [芝浦工業大学]
		P15	ハードウェアのプロトタイプにおけるテクニック とデザインの考察	松本匠充,幾原武志[株式会社ホロンクリエイト]
		P16	プロトタイプによる理解・発想・タイミングに関 する研究	大澤広希1),笠松慶子1),相野谷威雄2) [(1)東京都立大学,(2)東京工科大学]
		P17	ツーリングキャンパーに向けたオートバイの提案	佐藤寛亮,細田彰一[日本工業大学]
		P18	XRにおける空間トラッキング精度と実スケール 主観差異についての研究	腰越雄登,細田彰一[日本工業大学]
		P19	二つの遠隔空間でのテレプレゼンスにおける視点 切替の際の認知的負荷に関する研究	宮本 莉里花1),福地 庸介1),西内 信之1), ヤェム ヴィボル2),池井 寧3) [(1)東京都立大学,(2)筑波大学,(3)東京大学]