

コンセプト事例発表会2017 スケジュール

20170828版

2017年9月5日 会場: 首都大学東京 秋葉原サテライトキャンパス

時間	セッション	タイトル	著者
10:00-10:10	部会長挨拶	部会長挨拶	高橋克実((株)ホロンクリエイト)
10:10-11:10	口頭発表A	A01 ロービジョン者の歩行様態における空間認知	大浦 楓子, 笠松 慶子(首都大学東京大学院システムデザイン研究科), 相野谷 威雄(首都大学東京システムデザイン学部, ヴィー・ディー・エス株式会社), 島影 圭佑(株式会社 OTON GLASS)
		A02 新しいものに対する幼児の行動調査(第一報)	小暮祐也, 井坂拓己, 細田 彰一(日本工業大学)
		A03 エスノグラフィックアプローチによるタブレット端末を活用した中等教育の授業に求められるシステムの検討	大塚 愛子, 寺村 信介, 中野 楓子, 國枝 孝之(株式会社リコー)
	休憩		
11:20-12:40	口頭発表B	B01 「経験価値創出のための体験設計支援コンソーシアム」～エクスペリエンスデザイン開発のために集合する企業連携支援の取り組み～	高橋克実((株)ホロンクリエイト)
		B02 サービスデザインにおけるステークホルダー可視化手法の提案	松下亮太, 西内信之(首都大学東京大学院 システムデザイン研究科)
		B03 対話システムのデザインアプローチ(1) 対話システムの価値の抽出	長野彩乃, 加藤 怜, 中山立輝, 山崎和彦(千葉工業大学), 矢崎 智基(株式会社KDDI 総合研究所)
		B04 体験とモチベーションを対応を活用したデザインアプローチ	山崎 和彦, 福地悠人(千葉工業大学)
12:40-13:40	昼休憩		
13:40-14:30	特別講演	S01 研究開発の過程を社会に開く	島影 圭佑(株式会社 OTON GLASS)
	休憩		
14:40-15:40	口頭発表C	C01 小学生向けゲームを提案するための行動調査	本村郁弥, 吉村尚倫, 萩原健太, 細田彰一(日本工業大学)
		C02 ゲームデザインにおけるMDAフレームワークのUXデザインへの応用	森山 明宏(ユーリカ株式会社)
		C03 パネルのデザインと操作感との関係に関する研究	李瀚暉山内哲人, 本理香子, 大浦楓子, 津守一樹, 相野谷威雄, 茂木龍太, 笠松慶子(首都大学東京大学院 システムデザイン研究科)
	休憩		
15:50-16:50	口頭発表D	D01 商品開発におけるムービープロトotypingの活用提案	津守一樹, 笠松慶子(首都大学東京大学院システムデザイン研究科), 相野谷威雄(ヴィー・ディー・エス株式会社, 首都大学東京システムデザイン学部)
		D02 自閉症児の日付感覚における困難を支援するためのカレンダーの提案	犬塚友理恵, 高橋梨佳, 笠松慶子(首都大学東京)
		D03 インタフェ4: 初心者向けインタフェースデザイン・ワークショップの開催	竹ノ内 盛二, 栗林 泰良, 石橋 力, 松下 寛, 吉田 陽貴, 時田 郷(芝浦工業大学)
16:50-17:50	ポスターセッション	P01 インタフェ4:Aグループのプロセスと提案	栗林泰良, 渡邊大樹, 王尾晴香, 内山晶葉(芝浦工業大学)
		P02 インタフェ4:Bグループのプロセスと提案	竹ノ内 盛二, 新谷賢 汰朗, 服部 愛, 遠山 佳代, 山口 明人(芝浦工業大学)
		P03 インタフェ4:Cグループのプロセスと提案	石橋 力, 大城 直輝, 松江川 英, 米倉 裕加, 丸山 大地(芝浦工業大学)
		P04 インタフェ4:Dグループのプロセスと提案	松下 寛, 吉田 陽貴, 高山 将義, 服部 将大, 畑崎 千晶, 齋藤 精一郎(芝浦工業大学)
		P05 色彩による感性コミュニケーションの研究	張白鈺(千葉工業大学大学院), 山崎和彦(千葉工業大学)
		P06 アイデアカードの提案	村上 幸一, 大村 道隆, 細田 彰一(日本工業大学)
		P07 TOKYO から発想するデザインの考案	小川慶大, 秋津翔吾, 石田大樹, 岩山翔太, 岡戸俊, 齋藤大輔, 大門社太郎, (日本工業大学)
		P08 デザインプロセスにおけるメンタルモデルの活用	本理香子, 大浦 楓子, Li Hanhui, 山内哲人, 津守一樹, 笠松 慶子, 茂木龍太(首都大学東京大学院システムデザイン研究科), 相野谷 威雄(ヴィー・ディー・エス株式会社, 首都大学東京システムデザイン学部)
		P09 ユニバーサルデザインによる公園の遊び場づくりガイド ~みーんなの公園プロジェクトの活動紹介~	柳田宏治(みーんなの公園プロジェクト, 倉敷芸術科学大学), 林卓志(みーんなの公園プロジェクト, 岡山県立岡山東支庁学校), 矢藤洋子(みーんなの公園プロジェクト)
		P10 視覚・聴覚 インタフェースのペーパープロトotypingに関する研究	清水 史織, 西内 信之(首都大学東京 システムデザイン学部)
		P11 VR とフィジカルプロトタイプを組み合わせた操作部デザインのための調査手法の提案	山内哲仁, 本理香子, 李瀚暉, 大浦楓子, 津守一樹, 相野谷威雄, 茂木龍太, 笠松慶子(首都大学東京大学院 システムデザイン研究科)
		P12 ハイヒールの魅力分析 ~自己ブランディングのためのハイヒールの選び方~	和賀悠樹, 笠松 慶子(首都大学東京大学院システムデザイン研究科), 相野谷 威雄(ヴィー・ディー・エス株式会社, 首都大学東京システムデザイン学部)
		P13 入力媒体の違いによる署名認証精度への影響	月本 晴菜, 西内 信之(首都大学東京 システムデザイン学部)
		P14 爪へのQRコード印刷によるバイOMETリック認証に関する提案	高地 雄太郎, 西内 信之(首都大学東京システムデザイン学部)
		P15 UX を活用した造形構築のためのプロセス研究	陳璐雅, 相野谷威雄, 笠松慶子(首都大学東京大学院 システムデザイン研究科)
		P16 デジタル教科書のユーザビリティ評価に関する研究	村上 俊輔, 西内信之(首都大学東京システムデザイン学部)